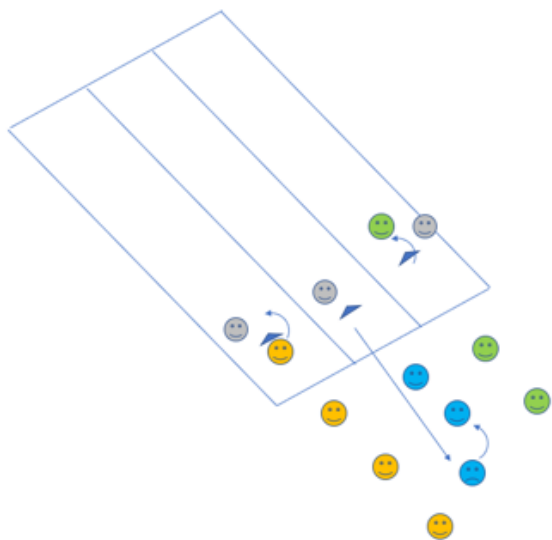


Jump together



MATERIALI:

1 cinesino per ogni squadra, cinesini per segnalare la linea di partenza e di arrivo.

SPAZIO NECESSARIO E COME ORGANIZZARLO:

terreno preferibilmente morbido (terra o erba) di dimensione minima 2x20 metri per ogni corsia.

DURATA: 10 minuti.

Spiegazione attività

I giocatori delle varie squadre in gara si schierano dietro la linea di partenza mettendosi in fila indiana distanziati.

Al via dell'animatore il primo giocatore di ogni squadra effettua un balzo in avanti a piedi uniti dal punto indicato da un "segna balzo" (cono o cinesino).

Il "segna balzo" verrà spostato dall'animatore nel punto in cui termina il giocatore conclude il balzo.

Dopo il balzo, il giocatore torna di corsa verso compagni e si mette in coda alla propria fila dando il via al compagno che nel frattempo sarà avanzato alla linea di partenza

e che ripeterà lo stesso esercizio dopo aver raggiunto il "segna balzo" del compagno che l'ha preceduto.

Il gioco prosegue a rotazione continua di tutti i giocatori della squadra con la progressione del cinesino "segna balzo" fino a quando un giocatore non avrà superato l'arrivo.

Vince la squadra che supera per prima la linea d'arrivo.

Per la classifica generale delle squadre si può anche cronometrare il tempo impiegato da ogni squadra.